*סיכום פגישת לקוח עבור סבב 3- אפליקציית iJoyStick*

|  |  |
| --- | --- |
| שם הפרויקט הנסקר | iJoyStick |
| נציג הלקוח | אלי לוי |
| מועד ומקום פגישה | המכללה האדמית להנדסה ירושלים |
| נציגי הפרוייקט | ניר לוי,אייל בן דוד,אביעד מן |

נושאים שעלו בפגישה:

* הלקוח היה מרוצה מעבודת הצוות ושיתוף הפעולה בין חברי הצוות.
* הלקוח היה מרוצה מעמידה בזמנים של הצוות ומהתוצר של סבב זה, במיוחד מהעובדה שכבר אפשר לראות ממש משחק ותגובות של הג'ויסטיק.

דרישות שעלו מצד הלקוח במהלך הפגישה:

* הלקוח דורש בסיום סבב 4 לראות באפליקציית המשחק מסך כניסה שיאפשר למשתמש להתחבר באופן מסודר לserver.

**הערות לגבי הקוד( איכות תיכון) מצד הלקוח:**

* באופן כללי הלקוח מרוצה מסידור הקוד לפי המחלקות שתוכננו (לפי ה **class diagram**)

בצורה זו ניתן להוסיף לקוד שינויים במידת הצורך או תוספות.

* לכל אורך הקוד הקפדנו על עיקרון הSOFA- מה שאומר בעצם שכל מחלקה מחולקת לשיטות שלכל שיטה יש תפקיד מרכזי שהיא אחראית עליו-הלקוח הדגיש שבמידה ויש שיטה שהיא אחראית על כמה נושאים ביחד יש לפצל אותה למספר שיטות.
* הלקוח היה מרוצה מאופצייה ל**הרחבה עתידית**- לאפשר משחק רב משתמשים- אמנם זה דורש עבודה ארוכה ותוספת רבה לקוד.
* **הלקוח דורש להוסיף תיעוד מפורט של כל הקוד.**

.